

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	61
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	魔術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					3	2	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション×1	
MPポーション×3	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 0
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に知力基本値+3する(計算済)。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする(計算済)。								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <地属性>の魔法攻撃。ダメージロールは[3D+7]。1ダメージ以上で[スリッ]を与える。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: <風属性>の魔法攻撃。ダメージロールは[3D+7]。魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果: 即座にエネミー識別ができる。								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 効果をダイスで求める魔法攻撃、HP・MP回復、ダメージ増加・軽減を行う魔術の効果に+[SL×2]する(計算済)。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする(計算済)。								
エンチャントウェポン: 無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術	1	
効果: 対象の武器攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄