

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自(効果)	冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	10	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	6	7	3	4	2	2

HP	30
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	4	7	5	2	11	6
総計(両)			6	8					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Hp	
0×MP	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 2
 最大重量: 8
 所持金: 200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	ハッシブ	-	自身	-	1	
効果: 短剣の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 装備:双へ変更								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術	3	
効果: 回避+2、ラウンド終了まで								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: HP10回復、BSすべて回復。1シナリオ1回。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知+1D。失敗しても作動しない。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除+1D。ツールで+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10gp