

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	4	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×1	
MPポーション×1	
毒消し	

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 5  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 兎族(アウリラ)となる。離脱してもマイナーアクションを行える。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。								
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃で対象に1ダメージ以上与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1Dする(計算済)。								
ホークアイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 射撃攻撃のダメージに+[SL×3]する。移動するかシーン終了まで効果が継続する。								
ブラインドサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: エネミー識別に成功したエネミーに対して、攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行う。戦闘不能回復。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする(計算済)。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 5  
 預金・借金: 0