		メリーさん	υの!					イヤー名 -			
ポジション ホリック							享年				
メインクラス タナトス					Bi	音示					
サブクラ		ロマネスク				寵愛点			0		
初期配置			煉獄]						
最大行動			9]	記憶の	りカケラ	,		内容	
能力値	クラス	修正	£	計							
武装	1	1		2							
変異	変異 0		0 0								
改造	改造 3		0 3								
					<u> </u>						
文]象		種類		狂気点			7,721		発狂時ペナルティ	
たか	らもの			123	③④⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1				E気点+1		
						12345					
					123						
						2345					
						0345 0345					
	10 /=				/ = [1 5 7		ユーバ	₼₩₹□		
タイプ ポジション	損傷	名前 業怒		使用	使用 タイミング ダメージ 3		効果参照	射程 自身	効果 自身が与えたダメージにのみ使用可能。コストとして任意の未練に狂気点1点加える。ダメージ+:		
	+	 死の舞踏			ジャッジ		WY S.W		攻撃判定振り直し		
サブクラス			死の舞踏			ージャ	ァッジ	なし	自身		
サブクラス メインクラス		3	死の舞踏 死神				ァッジ ート	なし	自身	攻撃半	
メインクラス		3				オ		なし 2	自身	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半	判定振り直し
メインクラス メインクラス		3	死神			オダン				攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能	判定振り直し 別定の出目+1してもよい
メインクラス メインクラス		j	死神 災禍 殺撃 カンフー			オ ダン オ オ	ート メージ ート ート		自身	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 バトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が	刊定振り直し 別定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象にした対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1
メインクラス メインクラス メインクラス 頭		ブ オ	死神 災禍 殺撃 カンフー 有刺鉄線			オ ダン オ オ ダン	ート メージ ート ート メージ	2	自身	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同かウント内に他の姉妹が 白兵、肉弾	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 成業対象にした対象への攻撃出日+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1
メインクラス メインクラス メインクラス 頭 腕		が オ アフリ	死神 災禍 殺撃 カンフー 有刺鉄線 カ投げナ	ーイフ		オ ダン オ オ ダン アク	ート メージ ート ート メージ ション	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 白兵、肉弾 宣言時、[白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象にした対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能
メインクラス メインクラス メインクラス 頭		カ オ アフリ ボル	死神 災禍 殺撃 カンフー 有刺鉄線 カ投(デナ	-イフ ド		オ ダン オ ダン アク ジャ	ート メージ ート ート メージ ション ァッジ	2	自身	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の姉妹が 白兵、肉弾 宣言時、[白兵攻撃1+切断	判定振り直し 別定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 検験対象にした対象への検験出日+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス メインクラス 頭 腕		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災禍 殺撃 カンフー 有刺鉄線 カ投(デナ	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ート メージ ション ァッジ	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	判定振り直し 別定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 検験対象にした対象への検験出日+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2
メインクラス メインクラス 頭 腕 頭		ナ ネ アフリ ボル リニ	死神 災撃 カンフー 刺数線 カ投げナ レトヘッ フレック	-イフ ド ス		オ ダン オ オ ダン アク ジ・オ	ート メージ ート ト メージ ション ァッジ ート	2	自身 自身 0~2	攻撃半 白兵攻撃の攻撃半 自身の白兵攻撃に使用可能 パトルパートで、同カウント内に他の嫌嫌が 白兵、肉弾 宣言時、「白兵攻撃1+切断	刊定振り直し 刊定の出目+1してもよい 能。全体攻撃の効果を追加する。 攻撃対象に止対象への攻撃出目+1、ダメージ+1してよい 1 攻撃のダメージ+1 行]or[白兵攻撃1+転倒]選択可能 支援+2