キャラクター名
ユミル・エト・マリエ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	0		大失恋したことがある		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	5		26 + 2	4
		敏捷度	8	3		26 + 2	4
体	0	筋力	4	3		7	1
		生命力	18	2		20	3
心	10	知力	2			12	2
		精神力	14	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
挑発攻撃	IB37 p		p
回避行動	IB29 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイスOM-1	1H	4	1	2d+ 11	11	6	9										
ダガー 3本所持　射程：10m	1H投	3		2d+ 9	9	6	3										
ブレードスカート				2d+ 10	9	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	帽子	革製
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	ヒーリングポーション
背中	ウェポンホルダー	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブレードスカート	回避力判定で達成値4以上で物理ダメージ反撃
足		
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

追加経験点6500(初期経験点と併せて9500点)、所持金13000G、名誉点150点、能力成長14回
レベルキャップ5、推奨レベル4

一回目 9 5 2 11 1 10
二回目 6 8 4 18 2 14 ◎
三回目 11 3 4 14 1 10

1,1 1
1,5 1
1,4 4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユミル・エト・マリエ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ファストスパイク専用化	50
バックラー専用化	50
ブレードスカート専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 150

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□
保存食(１週間分)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
ワイン(瓶)x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G