

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	10	8	10	20	9
ボーナス	5	4	3	2	3	6	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	3	7	3

HP	75
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	秘伝書								
能力値			5	0	5	0	7	8	12
スキル	イミュンウエイト								1
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	6	7	10	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 9  
 最大重量: 20  
 所持金: 2960  
 預金・借金:

所持品	
ハイHPポーション	
↑	
ハイMPポーション	
↑	
冒険者セット	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1						
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]						
アイアンクラッド	5	3	だめ口直前		自身	自動成功		
効果:		貰うダメージにSL*3のマイナス						
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功		
効果:		対象を単体に変更しダメージにCL*10を追加						
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果:		格闘攻撃の場合精神力分ダメージ増加						
バイタルフォース	2	3	マイナー		自身	自動		
効果:		ダメージにSL*Dを追加 メインプロセス終了まで						
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果:		59p 参照 白兵攻撃を行うダメージをSL*2増加						
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシブ					
効果:		命中判定に1d追加						
レーザーシャープ	1		パッシブ					
効果:		武器攻撃のダメージに1dプラス						
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		対象の防御を無視してダメージを与える						
アスレチック	1		パッシブ					
効果:		跳躍の判定に+1d						
トレーニング: 精神	1		パッシブ					
効果:		精神に+3						
レストタイム	1		シーン終了時		自身	自動		
効果:		シナリオに1回HPとMPを2d+c1回復させる						
フェイス: グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果:		攻撃のダメージを2増やす						
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果:		オブジェ破壊時ダメージ2dプラス						

神官の息子として生まれた  
 親から良く神話のお話を聞かされていた、それに憧れて自分も英雄になりたくて冒険者になった  
 今いるギルドの前のギルドでは街を一つ救う活躍をしている  
 しかし、本人はさらなる戦いを求めて別の土地で新しくギルドに入りなおす立派なバトルジャンキー

