キャラクター名

キサラギ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	基本パーツ一つ損傷し、行動判定,攻撃判定,切断判定において振り直して良い
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。BPでの毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツひとつ損傷する(コストとして扱わない)
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド		自身	攻撃マニューバ一つを[ラピッド]で使用して良い
頭		カンフー		オート			1
頭		発剄		ラピッド	0	0	移動1,自身には使用不可
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃2+爆発+全体攻撃　攻撃判定の出目-1
胴		しんぞう		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		リミッター		オート			バトルパートでこのパーツが破損した際に使用可能。行動値+2。効果中修復できない。
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2,射撃か砲撃攻撃のみ使用可能
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1