キャラクター名: イザナギ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	3		22 + 2	4
		敏捷度	9	2		22 + 2	4
体	13	筋力	3	3		19	3
		生命力	6	2		21	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
バンダナ【専用化】	50

名誉点 所持 100 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7665 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

追加経験点6500(初期経験点と併せて9500点)、所持金13000G、名誉点150点、能力成長14回
レベルキャップ5、推奨レベル4

3,6 3
4,5 5
3,4 3
5,1 1
1,6 1
5,5 5
4,6 4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟