キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2　1ターンに何度も使える重複不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃1+切断
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援+2また妨害+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド。ダメージ、ジャッジ」をマニューバ1つ打ち消す
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド、ダメージ、ジャッジをもう一度使用可能
メインクラス		悪食		オート	なし	効果対象	切断判定-2する
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ1つ装備追加可能