キャラクター名: アハト=イエイツ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	1	経歴	片親、あるいは先祖が人族		
経験点	500		本から大きな影響を受けたことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10			17	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 798 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔	メガネ	邪眼制御用
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

バシリスクの母親を持つウィークリング。
父親はル=ロウドの神官の人間で、母の奇妙な気まぐれと父の熱心な愛情から彼女は生まれた。
ウィークリングとはいえバシリスクであるため、邪眼の力をむやみに周囲にまき散らさないよう制御用のメガネを常にかけている。
母は町ではまともに生きられないので、剣の加護の影響外となる町のはずれに一人で暮らしており、町への侵入者を「適度に」拒んでいる。

父のもとで育てられたアハトは、幼少のころから教会の蔵書を読み多くのことを学ぶ。
特に魔術に関する知識は吸収が早く、5歳の時点で魔法文明語を完璧にマスターし周囲を驚かせた。
神職にある父としては彼女もまた神職になるべく教育をしたかったようだったが、
8歳にして真語魔法・操霊魔法の両方を扱えるようになるのを見てからは
「娘の持つ才能をより生かせる分野で伸ばすべきだ」と教育方針を改めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟