キャラクター名: ガトナ=ロンゲートノート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	4			19	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 4	10	5	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他宝石(ランク1*2)	土・炎

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

エルフの父、ドワーフの母を持つナイトメア。
異種族同士での交配となったためか、ガトナはナイトメアとして生まれてしまい、また出産の際に母親は死亡した。
父の方に合わせてエルフ生まれのナイトメアとして通しているが、体の頑丈さは母の方から強く影響を受けている様子。
ナイトメアの身体的特徴である角を隠すことは己の出自を恥じることだと考えているため、基本的に角を隠さずに生活している。

幼いころからその身体能力を持て余し、よく喧嘩をしては相手をコテンパンに打ち負かしてきた。
というのも、曲がったことが嫌いな性分で、卑怯なことや己の出自を馬鹿にされることをされるとそれを許すことができず、
どんなに強そうな相手であっても物理的手段で解決を図ろうとしてきたためである。
結果、7歳の時点で既に大人相手に殴り合いの喧嘩をし、顔面を陥没させるほどの大けがを負わせる。
そしてついたあだ名は「ビッグセブン」である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟