キャラクター名
フランク・エピドート

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	体のどこかに刺青（焼き印）がある。		
経験点	870		血縁者と死別したことがある		
			監禁された事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	9		30	5
		敏捷度	2	1		18	3
体	9	筋力	6	3		18 + 2	3
		生命力	12	9		30	5
心	3	知力	6			9	1
		精神力	10	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/リルズ	1		
レンジャー	11		
セージ	3		
バード	1		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 16	12	13	20										
ノブリスオブリージュ	1	20		2d+ 15	10	13	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	15

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強II	2121 p		p
鉄壁	220 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 バラのチョーカー	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 月光の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ﾊﾟﾗﾐｽ		
ｳﾞｧｰﾊﾟﾙｳｪﾎﾟﾝ		
ﾊﾞｰｸﾒｲﾙ		
ｸﾗｯｼｭﾌｧﾝｸﾞ		
ﾋｰﾙｽﾌﾟﾚｰ		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フランク・エピドート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
執事服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
まっ平らな手鏡	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタン用の油x4	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
	○□□○□□
月光の指輪x3	○□□○□□
追加購入分	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
俊敏の指輪x3	○□□○□□
筋力の指輪x3	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
Aランクカード（赤）x10	○□□○□□
Aランクカード（緑）x10	○□□○□□
Sランクカード（緑）x10	○□□○□□
何としてでも使いきる2000	○□□○□□
ﾜｲﾝ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□