キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		無貌		オート			2
頭		異界の住人		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		呪いの御手		アクション	2	0	肉弾攻撃１+連撃１
腕		怪力		オート			肉弾攻撃のダメージ+１
腕		長い腕		オート			肉弾攻撃の射程+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		平気		オート			バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了まで、そのマニューバを使用できる
胴		再生		ダメージ	1		防御１。１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
胴		肉の宴		アクション	1		損傷した基本パーツ１つを修復する
胴		やせぎす		オート			バトルパートで１つの判定につき一回「妨害」を無効化してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		長い脚		オート			移動距離+1してもよい
脚		突進		ラピッド	1	特殊	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象１体に、肉弾攻撃３