キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		まるかじり		アクション	3	0	白兵攻撃３
		ふかひれ		アクション	3		移動１。妨害不可
		外皮		ダメージ	0		防御１
		突進		ラピッド	1		移動前か移動後のエリアに対して白兵攻撃３
		体制保持		オート			移動・転倒を無効化
		噛みちぎり		ダメージ	1		白兵ダメージ+2
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1