

キャラクター名
直樹美紀

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | □マナスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 戦火 | |
| 死の訪れ | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | | 自身 | 射撃攻撃の出目+1してもよい |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害2。その後射撃攻撃1を行ってよい |
| サブクラス | | 調律 | | ラピッド | 0 | 0 | ターン終了時まで、対象は損傷した任意のパーツ1つを使用してよい |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 射撃・砲撃攻撃のみに使用可。支援2 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1~3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | 人形 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |