

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	おんな
称号クラス				年齢	わかい
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	13	9	11	9
ボーナス	2	2	3	4	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	5	4

HP	28
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	4	5	10	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	2		8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 11
 所持金: 190
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	1	-	DRの直前	-	自身	自動	1シーン1回	
効果: 魔法攻撃のDRに[SL*2]d追加								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 無属性魔法攻撃、2D、1点でもHPダメージを与えたら「スリップ」付与								
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法攻撃のダメージ+[SL*4]								
ファミリア	1							
効果: 鷹型の生き物、知力判定の達成値+2								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: メインで使うサモナーのスキルのリアクション判定-1D								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マジックノウレッジ	1							
効果: 魔術に関する事柄に対する【知力】判定+1D								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔術師・放浪・逃亡

代々続く魔女の家系。
 うっかり一族に伝わる秘宝に手を出してしまったせいで、家の人から追われている。
 代わりに多くの知識を持つ使い魔と召喚術を手にした。
 残念な事に秘宝は世界中に散逸してしまったので、それを何とかして取り戻すために世界中を旅している。
 グランフェルデンには情報収集の為に立ち寄ったというか、路銀が尽きたから。