キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	1		20	3
		敏捷度	8	4		23 + 1	4
体	13	筋力	1	2		16	2
		生命力	1	3		17	2
心	6	知力	11	5		22 + 2	4
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
アイテム系	40

名誉点 所持 260 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	7	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 21980 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 迷彩ローブ	野外での隠密、尾行＋1
右手 敏捷の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
華美なる宝石飾り	宝石６個込み。

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟