キャラクター名: カーグ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	始めまりの剣を求めている		
経験点	0		父親が旅に出ていた		
			有名人の友達がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10	1
		敏捷度	8			12	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8			16	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	10	5	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 3	10	5	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
シャンデル保存食1week	○□□○□□
シャンデル製着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

とある東方の国の姫になる予定だった。父が建国するにあたって冒険に出てこいと言われて旅に出た。
ラクシアを冒険の舞台に選んだのは「未知なる土地」を探し求めて。そして「始まりの剣」を見つけて、自分の欲望に使いたいと願ったから。

華奢な見た目に合わず怪力でオバカ。ちなみに見た目は艶やかな黒髪に日本小町な顔(想像しにくい人は東方の蓬莱山輝夜をイメージして下さい)

性格はどこか面倒くさげでテキトウが大好きな性格。ただし倒した敵に対しての祈りは真剣にする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟