キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	35
種族	ドゥアン			**境遇**	略奪
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	6	9	12	7
ボーナス	4	3	3	2	3	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	5	2

HP	38
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	8	11
スキル			1	8					
その他									
総計(右)			5	14	5	6	5	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ＨＰポーション×３	
ＭＰポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 20	所持金： 5	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果： 牙爪族（ケイネス）となる。「種別：格闘」武器の命中修正に＋１、攻撃力に＋３する（計算済）。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃のダメージロールに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
カバーリング	1	2	ＤＲ直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 行動済でもカバーが行える。また、カバー後に行動済にならない。								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」の武器を使用した命中判定に＋１Ｄする（計算済）。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：格闘」の武器攻撃ダメージに＋【精神】する（計算済）。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 【精神基本値】に＋３する（計算済）。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 登攀、跳躍の【筋力】判定に＋１Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								