キャラクター名

キメラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動□＋１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動□＋１