キャラクター名
グラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	１５
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23	3
		敏捷度	8			21	3
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	12			12	2
心	12	知力	5			17	2
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 4	9	1	1										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 4	11	1	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ドラゴンテイル		
マッスルベアー		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
アウェイクポーションx2 ○□□○□□

所持金 200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0