

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	30	42	7
		敏捷度	8	54	66	11
体	8	筋力	9	73	90	15
		生命力	12	100	120	20
心	9	知力	9	42	60	10
		精神力	5	1	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト	15						
フェアリーティマー	9						
スカウト	8						
レンジャー	13						
セージ	13						
エンハンサー	9						

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	1B38p
ルーンマスター	1B34p	マルチガード	1B32p
バトルマスター	3143p	鉄壁	1B30p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
かぼう	224p		p
ガーディアン	1B29p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	26	30
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
インペリアル		30	-1	20
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	25	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 21	11	33	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	78 <sub>m</sub>	234 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 25	20

HP
180

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			
妖精魔法	9	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 35	2d+ 17

MP
87

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
○天性の才能 魔法の適正が非常に高く、以下の特技を最初から習得しています。 魔法誘導・魔法収束・魔法制御・魔法拡大・数、距離、時間	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
○本気 自身のHPが半分以下になると敏捷Bが二倍になる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
○怪力 ランクが数段上の装備でも問題なく使うことができる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

