

キャラクター名
□□

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
実験志願	
終末後	
友人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ミョウバン	嫌悪	3 ①②③④⑤		
オフィリア	保護	3 ①②③④⑤		
ミコチ	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ポーカーフェイス		オート			たからもの、ターン経過の狂気点増加無効化
メインクラス		威嚇する眼		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けているときに使用可。妨害3
メインクラス		野鳥の眼光		ジャッジ	効果	0~1	任意の基本パーツ1つ損傷する。支援2or妨害2
メインクラス		仲間意識		ダメージ	0	0~1	ダメージを肩代わりする。1ターンに何度も使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狩猟知識		オート	なし	自身	行動1
頭		羽毛		オート	なし	自身	行動1。大失敗しても損傷しない。
頭		追い出し		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可
頭		羽根ノ髪		ダメージ	0	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		さえすり		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		制服		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1