キャラクター名

ミコチ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れていることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間にも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
心中	旅路の果て、空の慟哭

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミョウバンβ	依存	3	①②③④⑤	
ロコ	友情	3	①②③④⑤	
オフィーリア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたがうで、あしを使用する際、コストは1減少する。最低0
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷しなくてはならない。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよいただし、1回の判定への重複は不可。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可能。妨害1。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。(この修正は累積しない)
頭		ハクメイの帽子		オート			