

キャラクター名
オフィーリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
戦火	
真実	野戦病院に来ていた少女はアンデッド兵器だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口コ	独占	3	①②③④⑤	弥生さん
ミョウバン	友情	3	①②③④⑤	えん d さん
ミコチ	執着	3	①②③④⑤	KHさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃の出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	行動・切断判定の出目+1。BPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		戦闘勘／カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		素早い手捌き／よぶんうで		ラピッド			
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		軍服		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練一つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1