キャラクター名
ニファ・イシス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	1		7	1
		敏捷度	6			11	1
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	10	6		23	3
心	10	知力	15	7		32 + 1	5
		精神力	9	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法で与えるダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき＋1
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	知恵の指輪	ウサ顔ダブル腕輪
腰		
足	勇者の証・心	成長ダイスで5，6が出名ければもう一回
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	知恵の指輪	

その他メモ

文章書いてる時間がない
・母はソーサラーの元冒険者、父は魔動機師の技術屋
・堅物で職人肌な父と温厚で優しい母、押さないニファは母にべったべたである
・母が語る冒険譚尽きることなくかつ心躍るものでありニファが冒険者を志す動機としては十二分なほどであった
・父は寡黙で魔動機をいじくる日々、あまりニファとは心通わせてなかったのかもしれない。･･･違うのだ、愛していないわけではない。彼は不器用だったのだ。
・ニファが3歳を過ぎたあたりで流行り病により母他界、父と共に深い悲しみに落ちる。
・あまり会話をしない不器用な父と生活する･･･それよりも彼を突き動かそうとする冒険心、父に黙って冒険にでていこうとする。
・･･･彼が冒険に旅立つその日、冒険費用として貯めていたお金がなんとなく増えていたことに、ニファはまだ気づいていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニファ・イシス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
シャベル	○□□○□□
水皮袋	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
フレーバー装飾品	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
テント	○□□○□□
陽光の魔符＋１x3	○□□○□□
陽光の魔符＋２	○□□○□□
月光の魔符＋１x3	○□□○□□
月光の魔符＋２	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□