

キャラクター名
ウィルベルク=エスベルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		父親が旅に出ている 自分にそっくりの人物がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1		18	3
敏捷度	7	2		18	3
筋力	7	5		20	3
生命力	9	2		19	3
知力	9	5		18	3
精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
マジテック	4		
スカウト	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技	値	単位
魔力撃	227	p
武器習熟/ソード	221	p
マルチアクション	2125	p
回避行動	218	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー OM+3 長い刀身を持つディフェンダー。	1H	15		2d+ 10	9	11	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	フーティンガスフィア(中) 耳のカフスが制御器。
顔	ひらめき眼鏡 探索、見識+1、ミスティックインクが見える、使う時だけかける
首	マフラー 愛用しているマフラー
背中	迷彩ローブ システム装備、隠密、尾行+1
右手	大きな手袋 必要筋力を10超過したものを装備できる。
腰	多機能ブラックベルト
足	ブーツ 革のブーツ
その他	マジスフィア小

装備品	説明
左手	アルケミーキット 腰のベルトに装着

その他メモ	自動失敗チェック
はるか東の大陸より渡ってきた冒険者。父は名うての冒険者で、幼少の頃よりずっと憧れてきた。駆け出しのまま船に乗り込んだためまだまだ未熟だが、少年時代から師とあおいでいたエルフの友人には才能があると言われたことがある。お互いのスタイルが合っていたこともあり、フェンサーとしての技術を早期に身につける。	□□□□⑤
師が素質を感じたのはそのクレバーな気質と勇気に関してだったが、本人は気づいていない。性格は基本的に真面目で真直。カタブツなわけではないが悪乗りは苦手。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

テラスティアに来てからは各地を軽々としながらフェンディル地方にやってくる。そろそろ腰を落ち着けてこの大陸のことを知るべきかと考えていて、拠点となる宿を探していた。

