

キャラクター名  
ヘルスハウ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	17	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	-191470		体のどこかに刺青がある 異性の家族がいない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	2	3	30	42 + 1	7
		敏捷度	6	0	30	43	7
体	9	筋力	9	10	30	58	9
		生命力	9	13	30	61	10
心	10	知力	4	9	30	53 + 1	9
		精神力	11	13	30	64	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/キルヒア	17						
セージ	12						
エンハンサー	7						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
なぎ払い	1B38p		p
足さばき	1B29p		p
ダブルキャスト	1B37p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
	p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
イスカイアの魔導甲冑		27	-2	12
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		ファイター		合計値 20 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ 魔法の武器化、専用化	2H	22	1	2d+ 23	11	25	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	135 <sub>m</sub>	2d+ 20	15	127
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 21	2d+ 0	2d+ 27	2d+ 28	115	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	17	26			

装備品	説明
頭	女神のヴェール
耳	
顔	
首	光のアミュレット
背中	
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	聖印 銀製。足の模様に添うような造形
その他	指輪(知力)

装備品	説明
左手	指輪(器用)

その他メモ	自動失敗チェック
特殊経験点：200000 特別報酬：10000G	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
赤ん坊の頃、毛布に包まれキルヒア神殿の前に置き去りにされた。 以来、神殿で守り育てられてきたため、肉親の顔も名前も知らない。 もっとも、母親代わりの司祭によく懐いているので、さして気にしたこともない。	
子供の頃から外の世界に憧れていた。 ある時、神殿の人に連れられて別の街へ行く旅の休憩途中、 ちょっとだけのつもりで散歩していたら、魔剣の迷宮に迷い込んでしまった。	

キャラクター名 ヘルスハウ	プレイヤー名
------------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	シャドウ語		○			
巨人語		○	バルカン語		○			
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語		○						
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
グラスランナー語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベア		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化×4	200				

名誉点 所持 697 /合計 897

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)	□□□□□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	○□□○□□
羽ペン・インク	○□□○□□	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（3点）x20	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（5点）x10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード（B・緑）x40	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード（A・緑）x10	○□□○□□	○□□○□□
指輪（器用）	○□□○□□	○□□○□□
指輪（知力）	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
20点魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	50015	預金・借金
		<b>G</b>
		<b>G</b>