キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	2750		家族に異種族がいる		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18	3
		敏捷度	9			20	3
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	6	5		19	3
心	11	知力	10	22		43 + 2	7
		精神力	9	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	6						
アルケミスト	7						
デーモンルーラー	11						
ミスティック	3						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	11	20			

装備品		説明
頭	リボン	何の変哲もない大きめのリボン。角隠し用
耳		
顔	異形の面	装備後3ラウンド毎にMP+1、異貌発動後は1ラウンド毎にHP、MP+5回復
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	マナリング	魔力＋1

その他メモ

一人称:私　二人称:貴方

名のある貴族の令嬢。人間の両親、姉達に猫可愛がられていた弊害かはたまた本人の元々の基質からか自ら他人に接することが出来ないコミュ障。ヒトの友達が出来ないせいで幼少期から部屋にひきこもり魔神や人外を召喚していた。見た目は可愛らしいが飛び出してくる発言は辛辣そのものであり、仲の良い相手にはそのなりを潜める所謂ツンデレかつプライドが高いという面倒臭い性格に実は甘えん坊というややこしい隠し要素もあって周囲からは扱いにくい認定をされ孤立しがち。幼馴染みのフランソワーズには気をかけてもらっていたが殆ど玩具のような扱いを受け、過去に何かの勝負に負けて１日フランソワーズの下僕になったこともあったり反対にアリスがフランソワーズに罰ゲームを行使したりと傍から見れば仲良しさん。しかし本人達はただの幼馴染みとしか頑なに認めない。

サクラははじめてのヒトの友達ということもあり誰かにとられることをひどく警戒している。独占欲が強く、サクラと自分以外の人間が話していると落ち着かない様子。だがサクラに話しかけられると不機嫌さが吹っ飛ぶのだから単純なのかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリス

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		リザードマン語	○				
交易共通語	○	○	ケンタウロス語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖魔語	○							
バジリスク語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

空飛ぶほうき	○□□○□□
うさぎのぬいぐるみ	○□□○□□
魔神の契約書x10	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
マテリアルカードSx2	○□□○□□

所持金 -216950 G

預金・借金 G