

キャラクター名
ヒューガ=ズィーウン

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない		
経験点	0		人族の文化が好き 人族研究をしている/いた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	15			24	4
敏捷度	5			14	2
筋力	8			17	2
生命力	9			18	3
知力	1			9	1
精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		
ライダー	1		

戦闘特技		値	備考
全力攻撃	225	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
高所攻撃			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	6	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スピア	1H両	15	-1	2d+	5	10	4	20										
スピア	2H	15		2d+	6	10	4	25										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	110 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	14 m	42 m	2d+	4	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	0	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	騎獣用革鎧

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>ケンタウロスの一族の中でも変わり者が多いとされるズィーウン族の騎士。何故変わり者が多いのかというと、一族の掲げる「自由に生き、見聞を広げよ。そしてそれを世界に広め役立てよ」との教えがあるため。おそらくル=ロウドの影響を強く受けていると思われるこの教えにより、ズィーウン族は人族とも蛮族とも違う独特の精神構造を持つようになったとされる。</p> <p>ヒューガもそんなズィーウン族の血を強く受け継ぐ変わり者（一族基準では「とても一族らしい」「普通」ともいえる）で、争いの絶えない殺伐とした蛮族文化よりも、人族社会の文化の方が自分の気質に合っていると感じている。その中でも特に優れた人族文化を持つ地域はどこにあるのかを探しており、実際にその文化圏に赴き多くの文化の違いを学ぼうと方々を旅している。</p> <p>気に入った文化や風習を持つ地域があれば腰を据えようとも思っているようだ。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p>
--	--