

キャラクター名
トウレチェリイ(NPC) 【treachery】

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	02【絶望】
サブクラス	□マネスク	寵愛点	57

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
48-2【目撃】	見てはならない現場を冒犯してしまった。違われ、そして殺される。なにを見ただろう。それは今、あなたがこの胸になっていることと無関係ではないはずだ。なにを見て、殺されたのか。それには思い出す価値がある...はずだ。
26-3【裏切り】	言っていたのに。あなたの心は無理にも強みにしならせ。その悔しさと喪失感が今もある。あるいはあなたの死にも、関わっているかも知れない。誰かどうして、あなたを裏切ったのか。それを思い出さなくては。
66【料理】	料理を作っていた。野菜を切った、卵をかき混ぜて、卵を割って、肉を炒めて。誰か最初は何か作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に...でも料理の味は思い出せない。美味しく作っていたのかな？
【80 遊園地】	家族で？友達で？恋人同士で？ とても楽しい場所が、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の顔はまだあるだろうか？
86【別離】	貴方は誰かにもう一度会わなければいけない。離ればなれになった大切な人がある。よく思い出せないけれどきっとあえば思い出すから、あの人がいたことは忘れてはいけないのだ。
【親友】	決してお互いをあきらめなかった親友がいた。様々な思い出を共有して、時には涙を流して、涙まじりに、涙まじりに。簡単に壊れてしまった。思い出は思い出すだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コウセキ	執着	3 ①②③④⑤	
イツマデ	憧憬	2 ①②③④⑤	嫌悪→友情→情景
メアリー	友情	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落の引力】		オート			バトルパートにおいて現在位置から「奈落」に移動マニューバの対象で宣言する際、そのマニューバのコスト-1
ポジション		【衝動】		アクション	参照	自身	ターンに一回自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストの代わりに狂気点を追加させてコストにしてよい
メインクラス		【狂気】		オート			肉弾攻撃の判定の出目+1
メインクラス		【歪極】		オート			このスキルを習得した際レベル3の変異パーツを追加で1つ取得できる。このパーツは強化値に縛られずに修復できる
メインクラス		【怪力】		オート			肉弾、白兵におけるダメージ+1
サブクラス		【時計仕掛け】		オート			このスキルを習得した際レベル3の改造パーツを追加で1つ取得できる。このパーツは強化値に縛られずに修復できる
サブクラス		【死の舞踏】		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		うじむし		オート			バトルパートのターン終了時、パート終了時、パーツが損傷していたなら修復可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		セーラー服(アーマースキン)		ダメージ			防御1
胴		リュックサック		オート			バスケット
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		パラポネラ(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2連撃+2 攻撃判定において(連撃発生も含めて)一回だけサイコロを振り直してもよい
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
脚		跳躍力(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		生命維持装置(エナジーチューブ)		オート			最大行動値+2 装備箇所にダメージを負った際任意の基本パーツを損傷させなければいけない