キャラクター名

ミートシュレッダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
		スクレーパー		ジャッジ	1	自身	支援2
		正面装甲		ダメージ	0	自身	防御1
		突進		ラピッド	1	効果参照	自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3
		オートバランサー		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
		メインエンジン		オート	なし	自身	最大行動値+2
		サブエンジン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		装甲板		オート	なし	なし	なし