

キャラクター名  
松野 十四松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
97 「死後の世界」	
05 「孤立」	
「食事」	
「電話」	
「幸福の時」	
「夕暮れ時」	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松兄さん	独占	1 ①②③④⑤	
カラ松兄さん	恋心	2 ①②③④⑤	
チョロ松兄さん	独占	0 ①②③④⑤	
一松兄さん	恋心	2 ①②③④⑤	
トッティ	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ムッチャガ ッチャ...		オート	効果参照	自身	行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ1つ取得
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート			破壊時宣言で+2
頭		けもみみ		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発 ころーす！！
腕		ジエツノズルウツ!		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あるいは任意の基本パーツ1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		壊れた部品		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1