キャラクター名: カルミネ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	本来とは異なる性別に育てられた		
経験点	1520		商売を手伝ったことがある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	3		19	3
		敏捷度	3	3		12	2
体	7	筋力	6	2		15	2
		生命力	1			8	1
心	14	知力	3	6		23 + 1	4
		精神力	6	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
レンジャー	2		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羊皮紙羽ペンインク	○□□○□□
魔晶石5点x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ぬいぐるみ(Sサイズ)	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□

魔晶石6点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6092 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	14			
操霊魔法	2	9			
深智魔法	2	14			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首	幸運のお守り	剥ぎ取り+1　弟にもろたで
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング(発動体込み)	魔法ダメージ+1　つよい

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
マナリング専用化	50
ひらめき眼鏡専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 200

その他メモ

女として育てられた結果、なんか性格が歪んだ。
敬語なんだか女言葉なんだかわからないことがままある。
昔はエルフの相方と商売していたが、不慮の事故で亡くしている。先に死なれちゃった。
寿命が近いけど拾ってくれたこのギルドに骨を埋めるつもりなので特に気にしてない。
見ての通り死にかけなので、皆様、守ってくださいネ。

深智魔法も使えるようになったけど後衛火力マンにタイミングがあるかと言われれば微妙。しかしロマンは大事ですヨ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟