キャラクター名: ガド・オーラン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自 (効果)	冒険者			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	23	9	9	9	17	9
ボーナス	6	7	3	3	3	5	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	10	4	3	4	5	3

HP	109
MP	75
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	リピーター	30m	-1	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			10	0	4	0	5	8	14
スキル			1						
その他									8
総計(右)			10	9	4	3	5	5	22 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ミニポメロ	
ミスリルの矢	
烈風の砥石	
MPポーション	

現在重量： 19		
最大重量： 36	所持金： 44795	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果：	複数の対象に射撃攻撃を行う							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージに+SL*2D							
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動		
効果：	MPをSL*5点以下の任意分支払いその分ダメージに+1する　メインプロセス終了まで							
エナジースクイーズ	3	-	エナジーフロウ	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	エナジーフロウのダメージを1点につき+2に変更							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	未行動時にメインプロセスを行う							
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	メインプロセスを1回行う。HP回復/戦闘不能回復は不可。行動済みでも可							
アームズマスタリー弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	弓の命中に+1D							
ブービートラップ	1	6	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	1点でもダメージを与えたら任意のBSを与える。メインプロセス終了まで							
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動		
効果：	シーン終了時、シーン中に使用した矢弾は携帯品に戻り使用可能になる							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

一人称：俺　二人称：呼び捨て
冒険者に憧れて旅に出た青年。
一直線な性格で分かりやすい。

母親譲りの弓術と父親譲りの担力で、
様々な依頼に挑戦しながら旅を続けている。

両親は元熟練の冒険者で
現在では冒険者向けの店を開いている。
そこにくる人たちの話を聞いて育ったので、
冒険者という職業に対しての憧れは非常に強い

バッシュ1　バッシュ2　スラッシュブロウ　トライショット1　トライショット2
トライショット　エナジーフロウ　転職
エナジーフロウ　スクイーズ　バッシュ
エナジーフロウ　スクイーズ　スラッシュブロウ
エナジーフロウ　スクイーズ　スラッシュブロウ
エナジーフロウ　転職　カリキュレイト
アームズ弓　ラストアクション　転職
ブービートラップ　バッシュ　　リサイクル

キャラクター名
ガド・オーラン

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：携帯品を筋力基本値*2まで持てるようになる								
フェイスアーケンラーヴ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：あらゆる命中に+1								
トレーニング器用	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：器用基本値+3								
ブロウストライカー1	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：フェイト1点消費しスラッシュブロウの回数を1増やす								
ブロウストライカー2	1		フリー		効果参照	自動		
効果：フェイト1点消費し武器攻撃のリアクションを-1D（メインプロセス終了まで）								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：ポーションのアイテムを1つ使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								