キャラクター名
アールワン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	20	26	6	12	6	19
ボーナス	3	6	8	2	4	2	6
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正			2				
能力値	4	8	11	3	5	2	6

HP	90
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		-4
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	11	0	2	16	9
スキル	スペシャライズ　ウェポンフォーカス		5	10	4				5
その他									
総計(右)			14	17	11	37	10	16	9 m
総計(左)			14	17					
総計(両)			14	24					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8		3	11	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
アールヴ・ティアー	
MPポーション	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
毒消し*3	
ポーションホルダー	

現在重量： 14		
最大重量： 25	所持金： 16439	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 短剣の命中判定に＋１ｄ								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に＋１ｄ								
スペシャライズ：短剣	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： ダメージと命中判定に＋SL								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【敏捷】								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果： 判定に＋１ｄ　1シーン1回								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果： 回避判定の達成値に＋[SL+2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 左右の手の短剣を装備部位：双にする								
ダークステップ	3	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	3	
効果： 回避判定の達成値に＋[SL*2]								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲	命中判定	5	
効果： 対象に武器攻撃。命中判定に＋SL								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果： 対象がスキルを使用したとき宣言、対象が使用したスキルの効果を打ち消す								
ラピディティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 【敏捷】判定の達成値に＋２								
ハードビート	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果： 【HP】が【最大HP】の時ダメージロールに＋[（SL）D]する								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 武器攻撃のダメージに＋５する								
クイックステップ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果： タイミングメジャーの対象：自身のダンサースキルをひとつ同時に使用でき、行動済みにもならない								

キャラクター名
アールワン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプリンター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：【移動力】に＋５								
ジャストディフェンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：装備している防具の回避修正が0未満の場合±0にする								
ナイフパリィ	★	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	1	
効果：物理ダメージを両手に持ってる短剣の攻撃力の合計軽減								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果：戦闘移動、あるいはエンゲージ離脱を行う								
ファランクススタイル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：敏捷：防具制限が敏捷基本値までとなる。防具クラス制限無視								
ランオーバー	★	5	ムーブアクション	効果参照	効果参照	自動成功	1	
効果：戦闘移動を行いエンゲージに突入するとMOBにCL*5のHPロス　シーン１回								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ解除の判定に＋１ｄ								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用基礎値+3								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：トラップ探知の判定に＋１ｄ								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：敏捷基礎値+3								
トレーニング：幸運	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：幸運基礎値+3								
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【最大HP】に＋CL								
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：左手と右手の装備を外し、左手と右手に所持品から装備する								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：所持品の重量制限が筋力基本値の２倍								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：装備重量制限に＋５								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								