キャラクター名	プレイヤー名
リッパー	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		かた		アクション	4	自身	移動1
		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
		狂戦士		オート	効果参照	自身	攻撃判定を振りなおす、コストとして基本パーツ1つ損傷
		やせぎす		オート	なし	自身	1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい
		高速化処理		オート	なし	自身	最大行動値+2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
		過剰筋肉		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし