| _±+ | ラクター名 | ╗ ┌ プレイヤー名 ──── |
|-----|-------|-----------------|
| ' ' |       |                 |
|     | 那田    |                 |
|     |       | J  L            |

| ポジション  | ジャンク | 享年  | 10 |
|--------|------|-----|----|
| メインクラス | バロック | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | バロック | 寵愛点 | 0  |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 9  |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |  |  |
|-----|-----|----|----|--|--|
| 武装  | 0   | 1  | 1  |  |  |
| 変異  | 4   | 0  | 4  |  |  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |  |  |

| 記憶のカケラ | 内容                          |
|--------|-----------------------------|
| 迷子     | はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま。 |
| 笑顔     | 心からの笑顔。誰の笑顔なのだろうか。          |
|        |                             |
|        |                             |
|        |                             |
|        |                             |
|        |                             |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |  |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |  |
| 珠世さん  | 保護 | 3   | 12345 |                   |  |  |  |
| まこも   | 恋心 | 2   | 12345 |                   |  |  |  |
| 蜜璃    | 恋心 | 3   | 12345 |                   |  |  |  |
| スワロウ  | 保護 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |  |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 足掻く    |    | オート   | なし  | 自身  | 狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される  |
| メインクラス |    | 異形存在   |    | オート   | なし  | 自身  | パトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい(ただしすべてのパーツが損傷した個所は不可) |
| メインクラス |    | 業躰     |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい  |
| サブクラス  |    | 再生     |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御1、1ターンに何度使ってもよい。※同じダメージに対して複数回の使用は不可                          |
|        |    |        |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   | なし  | 自身  | 2   |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   | なし  | 自身  | 1   |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | チェーンソー |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻擊2+切断  |
| 胴      |    | どろどろ   |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2                           |
| 胴      |    | あるびの   |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援1   |
| 腕      |    | しょくしゅ  |    | ラピッド  | 1   | 0-1 | 移動妨害1   |
| 胴      |    | やせぎす   |    | オート   | 0   | 自身  | バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい                                   |
| 頭      |    | 人形     |    | オート   | なし  | なし  | パトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツ損傷時に所持パーツから取り除く             |
|        |    | スワロウ   |    | オート   |     |     |   |
|        |    |        |    |       |     |     |   |
|        |    |        |    |       |     |     |   |
|        |    |        |    |       |     |     |   |
|        |    |        | •  |       |     |     |   |