キャラクター名: ヤコク･ヴォルテール

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	自称20代(※50代)
冒険者Lv	7	経歴	人族の親から生まれた先祖がえり		
経験点	0		親に殺されかけた		
			貧弱な人族軍より、蛮族軍と戦いたい		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	4		20 + 2	3
		敏捷度	6	1		19	3
体	14	筋力	10	4		28 + 2	5
		生命力	7	3		24	4
心	4	知力	15	3		22 + 2	4
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ユリスカロア	2		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
命中強化	2124 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
専用化：クレイモア	50

名誉点 所持 0 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
影銀のフラガ [クレイモア] オーダーメイド品 必筋+3 鍛製 (日く、魔剣の「つもり」で金を損けた)	2H	29		2d+ 12	10	15	49										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
	○□□○□□

普段着	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	6

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足 韋駄天ブーツ	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

★一般技能 … 用心棒:5 狩人:5

勝者こそ正義、勝利こそが真実。だが圧倒的な力はつまらない、逆境からの勝利こそが――。
生まれついて魔剣を持たぬドレイクブロークンの男。勝利と強さに拘る様は、典型的な蛮族そのもの。
哀しみも憎しみも、怒りも恐怖も、全てが自らの経験と快感に成り得ると、悪意じみた笑みを浮かべる。

……何の冗談かドレイクであるにも関わらず、彼は双方人族の両親からこの世に生を受けた。
当然両親と周囲の人族は恐れ戦き、赤子であった彼を酷く甚振り、魔剣無しである事から見せしめの様に扱われる。
その中で殺されかける事数多、通常育ち得る筈の感情や言葉は白紙、約数十年もの間、人族から仕打ちを受け続けた。

――だが〝転機〟が訪れた、それに伴って彼は解放される。――両親や村の人間が皆蛮族に滅ぼされたが為に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟