キャラクター名: テスカ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17
出自	一般人	**運命**	約束
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	1	18	53 %

HP	36
MP	43
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	ラッキーダイム								
能力値＋ボーナス		29	0	6	29	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0
総計(2)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0
総計(両)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0

所持品			
活動基本装備(初期装備)			
メンタルドリンク			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金： 200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	HPを(2+[アーツLv])D6+ボーナス点回復						
ファースト･エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	HPを[アーツLv]D6+ボーナス点回復(1ラウンドに1回のみ使用可能)						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能をHP1かつ行動済みの状態で回復する						
スフィア･アンビュラス	1/5	X	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別PE以外のアンビュラスアーツの対象数を[アーツLv]+1体まで拡大可能にする						
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ヒーリングとファーストエイドのコスト-1						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種を回復する						
レイテント･パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ウィルを即座に5点得る。1シナリオに1回まで使用可能。自動修得						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瘢痕：傷痕

以下キャラ設定
放任主義な家庭で生まれ育った。幼い頃好奇心からとある事件を調べようとし、巻き込まれ死に掛ける。流石に両親に説教され、深く考えて行動することを約束する。
楽観的だが能天気ではない。争い事をあまり好まない。