キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	24
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
埋葬	
死の訪れ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チョロ松	恋心	3	①②③④⑤	
一松	嫌悪	3	①②③④⑤	
十四松	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時このパーツと損傷した基本パーツ
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定出目+1
胴		堕天使の翼		ダメージ	0	自身	防御2、やぶれひまくです。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		手鏡		オート			青い手鏡。ポーチに仕舞ってある
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストに任意の基本パーツを払って振り直し
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。再使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までは使用可能に出来る
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	攻撃の付随効果を打ち消す。