キャラクター名

ラミー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【07 孤立】	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何かいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう遭いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
【53 一人ぼっち】	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。
【？？？】	
【46 手品】	あなたは手品に夢中だった。自己指先を鍛錬したし、簡単な手品だってできた。今だって……その指先の技をかしはおぼえている。姉妹に見せれば気晴らしになるし、寂しめ時、寂しめところで、役立つ日があるかもしれない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シロハタ	独占	0	①②③④⑤	
アソウギ	嫌悪	0	①②③④⑤	
スス	依存	0	①②③④⑤	
ティナ	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
メインクラス		虚空の王座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0〜2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		輝く瞳（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		送る右手（発勁）		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		黄金の角（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら、対象を「移動1」してもよい。
		たからもの		オート			十字架（アクセサリー）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救う左手（あるびの）		ジャッジ	1	0〜1	支援1
				オート			
脚		靄（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		靄（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		青い霧（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1