キャラクター名

AFG-1152

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
		動線予測装置		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1してもよい
		高速装填装置		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1(最低1)
		ロングバレル		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
		メインセンサー		オート	なし	自身	最大行動値+2
		高速演算装置		オート	なし	自身	最大行動値+2
		サブセンサー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		装甲板		オート	なし	なし	なし