キャラクター名
夜桜

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	伝説の桜
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	2			5
社会	4	0	0			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
桜花酔月-初桜-	ＲＣ	5r+20	7	24		C値10。初撃
桜花酔月-桜花爛漫-	ＲＣ	5r+20	5	24		C値10。次撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：神格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	2	-	常時	-	自身	自動	-	
効果： 衝動判定ダイス+LV個 侵食率up不可								
O：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中【精神】達成値を+[LV×2]								
C：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル値をLv分ダウン								
大地の加護	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた攻撃力を+［LV×2］								
雨粒の矢	7	3	メジャー	視界	シーン	＜RC＞	-	
効果： 攻撃力+[LV×2]　コンセ不可								
成長促進	★	-	メジャー	視界	シーン	自動or＜RC＞	-	
効果： 植物を成長させる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								