

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ガンズリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自 (効果)	学者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	10	9	8
ボーナス	2	3	5	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	4	2

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	4	11	7
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	6	3	4	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
筆記用具	
HPポーション	
ベルトポーチ	
肉	

現在重量： 3
 最大重量： 10
 所持金： 134
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。一点でもダメージを与えると「毒（SL）」を与える。メインプロセス終了まで持続する。								
タウント	1	4	セットアップ	10	単体	感知	-	
効果： 対象の【精神】と対抗。対決の判定に+「SL*2」。勝利すれば相手に「逆上」を付与。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1D。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー一個取得。								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+2								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

黒い髪に黒い猫耳、黒のしっぽがくねくね動く
 キャロット・ディ・メディカとは私のことだ

私を動かすのは探究心
 それから好奇心
 そしてほんの少しの後悔だけさ

親は学者をしているのだが、それに感化されたのか私の好奇心はとどまるどころを知らなくてね
 ついつい森の中に一人で住んだらどうだろうと思って思いつきでログハウスを建ててみたんだ。
 意外と上手くいったぜ？
 森の中には盗賊もまあまあいてね、そいつらを返り討ちに遭わせたり、襲われている子を助けているだけで金には困らないし
 食料だって森の動物たちを食べることでどうとでもなるからね
 もちろん、全ての生き物に感謝しているとも。
 私は学者の娘であるが、どちらかというアウトドア派でね、そろそろ森の生活に飽きてきた頃だし次の面白いことを探しに行こうと思っていたんだ。

そういえば、森で暮らし始めた頃、一晚旅人を止めたのだが、その時に母からもらった翡翠のペンダントを無くしてしまっ
 …いつか、またどこかで見つかるだろうか

ん？ 生活がアウトドアというよりは狩人のそれだったって？

おっと、そこに気がつくとは君、もしや天才か？