

キャラクター名
松野××松@箱

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		リフレックス		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		意志		オート			2 (よぶんな頭相当)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		念動接続		オート			カウント0になった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中パーツを修復してもよい。
頭		オートセパレート		オート			切断無効
頭		ベクトル偏向膜		オート			自身が受けた「爆発」を無効化してよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手駒に与えるダメージは2倍になる。
頭		異形化		オート			「腕」「脚」にダメージが適用された際、他にダメージをうつしてもよい。
頭		平気		オート			バトルパートにおいてターン終了時まで損傷パーツを使える。
頭		超知覚領域		オート			あらゆる判定に+1、常に「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1、ターン・バトルパート終了時パーツ1つ損傷
頭		死神		オート			白兵攻撃出目+1
頭		悪食		オート			対象に発生させた切断判定の出目を-2する
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1 (超知覚領域、失敗作、死神で出目+4)
腕		縫合用アーム		オート		0~1	あなたのアーマーにより攻撃対象が最低1か所以上を全滅させた時のみ、この効果を適用してよい。射程内のトラップファン1体を対象に選べ、対象は損傷したパーツを2個増やす。
腕		発勁		ラピッド			移動1、自身には使えない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		善意の種		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1