

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	8	9	8	9
ボーナス	5	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	4	2	3

HP	40
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)					5	4	2	7	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×1	
MPポーション×1	
毒消し×1	

現在重量: 8
 最大重量: 22
 所持金: 5
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した3つの【能力基本値】に+1(計算済)。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:両手剣」の武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 登攀、跳躍の【筋力】判定に+1Dする。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【筋力基本値】に+3する(計算済)。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄