キャラクター名
グレイミア　《Gureimia》

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	両性
称号クラス				**年齢**	38,000
種族	妖精			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	鉄の妖精			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	18	23	7	18	9	14
ボーナス	4	6	7	2	6	3	4
クラス修正	0	2	2	1	2	0	1
他修正							
能力値	4	8	9	3	8	3	5

HP	114
MP	101
フェイト	11

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	たんぽぽ								
左手	庭匠のステッキ	至近	-1	11					
頭部	庭匠のバンダナ				-1	4	1		
胴部	庭匠の服				-1	9	1		-1
補助	庭匠の靴					2	1		-2
装身具	庭匠の首飾り								
能力値			8	0	9	0	3	17	9
スキル	クイックムーブ/イミューンウェイト							4	7
その他	名馬たんぽぽ/漆黒の星							1	15
総計(右)			8	0	7	15	6	22	28
総計(左)			7	11					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8		2	10	+ 5 d

所持品	
異次元バック	グレートMPポーション
ベルトポーチ	万能薬
名馬	対毒符
漆黒の星	飛翔符
砂の箱庭	枕
森林冒険セット	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
MPポーションx21	情報網
ハイMPポーションx5	MPポーション
EXMPポーションx4	ハイMPポーション

現在重量：　39		
最大重量：　39	所持金：　90657	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：グレムリン	★		パッシヴ					
効果：錬金術判定+1D								
バタフライダンス	★		パッシヴ					
効果：回避判定+1D								
グリーンサム	5		パッシヴ		錬金術			
効果：効果+[SLx2]（10）								
アルケミカルサークル	★		パッシヴ					
効果：錬金術判定+1D								
コンシールアタック	1		パッシヴ		隠密			
効果：命中+1D/ダメージ+[SL]D								
インテュイション	★		パッシヴ					
効果：敏捷判定+1D								
クイックムーブ	2		パッシヴ					
効果：行動/移動+[SLx2](4)								
ガーデン：草原	★	6/4/2	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果：スキルコスト-2								
ガーデン：荒野	★	6/4/2	セットアップ	20m	範囲	錬金術		
効果：命中+1D								
アーキテクチャ	★	10/8/6	セットアップ		自身	自動		
効果：セットアップ+《ガーデン：》								
ハイドアウェイ	★	4/2/1	セットアップ		自身	自動		
効果：隠密								
アフターイメージ	★	12/10/8	ムーブ		自身	自動		
効果：武器命中/回避+1D								
クラッシュガーデン	5	7/5/3	メジャー		場面	錬金術		
効果：[SLd+CL](11)貫通ダメージ。ガーデンの効果を受けてる相手にのみ対象を取れる。								
リビングガーデン	★	8/6/4	メジャー		自身	自動	1M1回	
効果：メジャーアクション+《クラッシュガーデン》								
ヒーリングガーデン	★	8/6/4	メジャー		場面	錬金術		
効果：HP回復[2D+CLx3]（33）								

よくわからない妖精。なんなんだお前。

盆栽の手入れをよくしてるらしい。

38000歳とか言ってるけど絶対に本当の年齢忘れて適当に言ってる。

昼と夜がある。

算出点
クラッシュガーデン 8d6+28 貫通
ヒーリングガーデン 6d6+43 回復
シールド/ブーストガーデン 4d6+12 軽減/増加
シャープネスガーデン +17 増加

コピペ
ムーブ：《アフターイメージ》　マイナー：MPポーション　メジャー：《リビングガーデン》《クラッシュガーデン》x2

キャラクター名
グレイミア　《Gureimia》

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャープネスガーデン	5	7/5/3	メジャー		場面	錬金術		
効果：ダメージ+[SLx3](15)								
シャングリ・ラ	★	20F2	ガーデン		自身	自動	1Sn1回	
効果：場面（選択）シーン持続に変更								
ホーミングヒット	1		判定前		自身	自動	1Sn1回	
効果：リアクション不可								
シールドガーデン	1	8/6/4	DR直後		場面	自動	1M1回	
効果：ダメージ-[SLd]								
ドッジムーブ	1	2(1)	リアクション		自身	回避		
効果：回避判定+2+[SL]（3）								
インタラプト	★		特殊	視界	単体	自動	1Sn1回	
効果：スキルを打ち消す								
キープガーデン	★		《ガーデン》					
効果：								
ストップトラップ	★	10	判定後			敏捷		
効果：								
ブーストガーデン	1		DR直前					
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		パッシヴ					
効果：罠感知判定+1D								
サーチリスク	★		パッシヴ					
効果：危険感知判定+1D								
イクイップリミット	★		パッシヴ					
効果：装備重量制限+5								
アニマルエンパシー	★		パッシヴ					
効果：「分類：動物、魔獣」と意思疎通をとれるようになる。どの程度の意思疎通が可能かはGM判断。								
フェザー	★	6	効果参照		自身	魔術	1S1回	
効果：落下（落とし穴や、騎乗・同乗状態で[スリップ]を受けた時など）によるダメージロールの直前に使用。そのダメージを0にする。								
トレジャーハンター1	★		ドロップ				F1	
効果：ドロップ再ロール								
トレジャーハンター2	★		戦闘前				F1	
効果：能力値+2								
トレジャーハンター3	★		割りこみ				F1	
効果：《インタラプト》無効化								
イミューンウェイト	★		パッシヴ					
効果：防具の移動力補正0								
シックスセンス	★		パッシヴ					
効果：奇襲ペナルティ無効								
ビジランテ	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								

キャラクター名

グレイミア　《Gureimia》

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：幸運	★							
効果：								
アストラルノウレッジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								