

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|---|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 12 | 9 | 8 | 9 | 8 | 9 |
| ボーナス | 5 | 4 | 3 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 6 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 39 |
| MP | 30 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ライトメイス | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 4 | 0 | 3 | 7 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 6 | 0 | 4 | 3 | 3 | 7 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| HPポーション×1 | |
| MPポーション×2 | |
| 毒消し×1 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 22
 所持金: 5
 預金・借金: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|-----|-------|-----|--------|------|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 選択した3つの【能力基本値】に+1(計算済)。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 「種別:両手剣」の武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | 5 | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SLする。 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。 | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 登攀、跳躍の【筋力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: 【筋力基本値】に+3する(計算済)。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

メモ欄