

メインクラス		メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス		セージ	Lv.1:	アコライト	性別	female
称号クラス					年齢	14
種族		フェイ（ナイトメア）			境遇	秘密
出自 （効果）	機械妖精			目標	復讐	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	流転する境界の杖		-1	8				0	
左手									
頭部	[敏捷の]メイジハット++[オブ・フロート]					2			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	6	0	7	11	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			2	8	6	8	10	13	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

現在重量： 6	ハイMPパーション*1	
最大重量： 15	所持金： 50	預金・借金：

＜設定＞

■外見

腰まで伸びた甘栗色の髪に紅と桃の間で揺籃する瞳。色素の薄い白磁のような肌に、ほっそりとした肢体。その姿は人というよりは人形、人形というよりは夜の月や星々の精のようにさえみえる。

だが、彼女の最たる特徴は彼女の身体から漏れる、仄かな薄紅色の熒光だろう。己の身体からかすかに流出するマナが、内部から発光しているのだ。それは壊れ物の工芸品が何かのようでもあり、一方でこの世のものではないようにも思えた。それはあまりにも自然物としては、そして世界とともにあるべき妖精としては、世界と調和がとれていなかった。

そんな幾重にも束ねられたローブを纏った小さな夜魔＜ナイトメア＞の少女の笑みは、どこか警戒と不信の色が見て取れた——

■出自

ある特別な目的をもって、人工的に作られた妖精である。

魔術と錬金術にまつわる『真理』の研究……通称“赤きティンクトゥラ”計画＜plan of tinctura=rubrum＞。

彼女はその計画の一貫により生みだされた、いわば魔力そのものを源流とする妖精であるといえる。

特濃の魔力に満たされた空間の中で、しかるべくマナそのものを媒介に生まれるよう仕組まれて彼女が発生した。

……もっとも、その計画は成功とは言えなかった。彼女が生まれながらにして持ちあわせているべき知識は全くもって覚えていなかったのだ。

となれば、彼女はそらの妖精と変わらない。研究者たちの興味と消滅した瞬間だった。

結局、このアプローチでは真理を抱えた妖精を——生きた“赤きティンクトゥラ”を——作り出すことはできない。研究所は放棄され、彼女もまた、放棄された。その幼い身体に残ったのは実験のわずかばかりの成果として己の中で“眠る”知識、かすかな魔法の才覚のみ。

妖精とは元来気まぐれなものだが、その存在意義さえ失うものならばそれを受け入れることはない。まして、彼女は特別なのだ。

Philosophia Tinctura=Rubrum

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【SetUp】	1							
効果：								
フェイスバード	1	2	セットアップ	シーン	場面（選択）	魔術判定		
効果：								【持続：シーン】あなたが習得している《フェイス：～》の「効果」を対象に適用する。取得していた場合重複。
スロー	1	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：								【行動値－：（SL）d】
【Initiative】	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：								イニシアチブプロセスに《ヒール》を使用できる。
【Other】	1							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：								【効果参照：魔法攻撃と同時に】[対象>単体※]ダメージに+【CL*10】する。
【Item】	1							
効果：								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								虚脱の人形を取得
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								使い魔を1体得る。
【Before-Judgerole】	1							
効果：								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：								【代行判定:any→【知力】】
【AfterDR】	1							
効果：								
ガーディアン	1		ダメージロール直後	20m		自動成功		
効果：								【ダメージ軽減CL*5】
サモン：アラクネ	1	8	ダメージロール直後	20m	範囲（選択）	自動成功		
効果：								【ダメージ軽減:1d+2】
■【オリジナルスキル】■	1							
効果：								
ピュリファイシロップ	1	50	メジャーアクション	効果参照	効果参照	魔術	非リカード・1/シーン	
効果：								あなたの持つHP回復を行うポジションを【SL*3】まで指定せよ。その効果をMP回復を行う効果に変更する。効果量は元のポジションの効果量に等しくなる。このスキルはラウンド進行中は使用できない。1シーンに1回使用可能。
アドバンスドライブ	1	効果参照	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：								魔術の使用と同時に、その魔術ではない自身の習得している魔術をひとつ選択する。その魔術の効果は選択した魔術と同じになり、その魔術の名前は、宣言した魔術の名前としても扱う。ただし、選択する魔術のタイミングは同時に宣言した魔術と同じでなければならない。使用に制限のある魔術とタイミング・効果数値の魔術は選択できない。このスキルのコストとして、選択した魔術のコストを消費する。
■【その他】■	1							
効果：								
その他補正まとめ	1							
効果：								GH：クアハウス HP+10
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								錬金術に関する知力判定+1 d
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	精神		
効果：								【精神判定：10】受けている魔術の効果の一つ解除。解除は行使者が選択。

キャラクター名
Philosophia Tinctura=Rubrum

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

Philosophia Tinctura=Rubrum
-----------------------------

[illegible][illegible]