

キャラクター名	プレイヤー名				
Philosophia Tinctura=Rubrum					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アコライト	性別	female
称号クラス				年齢	14
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	秘密
出自 (効果)	機械妖精			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	6	16	22	10	19	6
ボーナス	3	2	5	7	3	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正	1	1					
能力値	3	3	6	9	5	7	3

HP	69
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	流転する境界の杖		-1	8				0	
左手									
頭部	【敏捷の】メイジハット++[オブ・フロート]					2			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	封精韋編								
能力値		3	0	6	0	7	11	8	
スキル	フェイス：ダグデモア						2		
その他									
総計(右)		2	8						
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 2 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	9	2	11 + 2 d	
アイテム鑑定	9	2	11 + 2 d	
魔術判定	9	3	12 + 3 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定	3		3 + d	

所持品	
バックパック	万能薬 * 1
	虚脱の人形
バッジ：花組	虹の輝き
HPポーション*1	
MPポーション*0	
対毒符	
EXHPポーション*1	
スキルの種：薬学/サバイバル/甘党	
【地術：最下級】	
ファミリアのデミウルゴス[使い魔 (知力)]	
ハイMPポーション*1	

現在重量： 6

最大重量： 15 所持金： 50 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 1点でもダメージを与えた場合、放心を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
[Passive]	1							
効果：								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： <風>魔法の魔法攻撃に+[SL*4]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定 + 1 d								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術効果+4								
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力判定 + 2								
[Move]	1							
効果：								
マジックブラスト	1	-3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： [対象変更：範囲 (SL*2) ] タイミング； メジャーアクション 対象： 単体の魔術の対象を対象： SL*2に。 メインプロセス終了まで持続。								
[Miner]	1							
効果：								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： [対象変更：場面選択][射程変更：視界] 「対象：自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。 この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
[Major]	1							
効果：								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： [魔法攻撃][<風>魔法 : 2d+5] その魔法攻撃の魔術判定に + 1d。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： [HP回復 : 3d+CL*3]								
サモン：リヴィアイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲 (選択)	魔術判定		
効果： [魔法攻撃][<無>魔法 : 2d] ダメージ時スリップ								

### <設定>

#### ■外見

腰まで伸びた甘栗色の髪に紅と桃の間で描籠する瞳。色素の薄い白磁のような肌に、ほっそりとした肢体。

その姿は人というよりは人形、人形というよりは夜の月や星々の精のようにさえみえる。

だが、彼女の最大の特徴は彼女の身体から漏れる、仄かな薄紅色の燐光だろう。己の身体からかすかに流出するマナが、内部から発光しているのだ。

それは壊れ物の工芸品か何かのようでもあり、一方でこの世のものではないようにも思えた。それはあまりにも自然物としては、そして世界とともにあべき妖精としては、世界と調和がとれていたなかった。

そんな幾重にも束ねられたロープを纏った小さな夜魔<ナイトメア>の少女の笑みは、どこか警戒と不信の色が見て取れた――

#### ■出自

ある特別な目的をもって、人工的に作られた妖精である。

魔術と鍊金術にまつわる『真理』の研究……通称“赤きティンクトゥラ”計画<plan of tintura=rubrum>。

彼女はその計画の一貫により生みだされた、いわば魔力そのものを源流とする妖精であるといえる。

特濃の魔力に満たされた空間の中での、しかしよくマナそのものを媒介に生まれるよう仕組まれて彼女は発生した。

……もっとも、その計画は成功とは言えなかった。彼女が生まれながらにして持ちあわせているべき知識は全くもって覚えていなかったのだ。

となれば、彼女はそこらの妖精と変わらない。研究者たちの興味が消失した瞬間だった。

結局、このアプローチでは真理を抱えた妖精を——生きた“赤きティンクトゥラ”を——作り出すことはできない。研究所は放棄され、彼女もまた、放棄された。

その幼い身体に残ったのは実験のわずかばかりの成果として己の中で“眠る”知識、かすかな魔力の才覚のみ。

妖精とは元来気まぐれなものだが、その存在意義さえ失おうものならばそれを受け入れることはない。まして、彼女は特別なのだ。

### 【キャラクター名】

## Philosophia Tinctura=Rubrum

### — プレイヤー名

所持品

キャラクター名  
Philosophia Tinctura=Rubrum

### — プレイヤー名 —

所持品